

Astraware steigt im iPhone-Geschäft ein

Beigesteuert von rotakiwi
Saturday, 09 August 2008

Wie schon vor über zwei Jahren von The14given festgestellt (oder doch besser angewarnt?), stagniert aus subjektiver Sicht des Konsumenten der Pocket PC-Markt. Meiner Meinung nach sehr schade, aber nicht verwunderlich, dass das iPhone dem PPC einen weiteren Stoß versetzt und es anscheinend wirklich für immer in den Bereich des Nischenproduktes verdammt.

Den iPhonefreund dürfte dabei aber freuen, dass sich anscheinend zunehmend auch PPC-Spieleschmieden für den Neuen auf dem PDA-Markt interessieren. Beispiel: Astraware. Der lange Zeit auf dem PPC-Softwaremarkt bekannte Name bringt in Kürze sein erstes iPhonespiel raus: GTS World Racing.

Im Unterschied zum "konventionellen" Pendant auf dem PPC oder Microsoft Smartphone schöpft das Rennspiel die Möglichkeiten des Gerätes wirklich voll aus: der Beschleunigungssensor ersetzt die Vierwegetasten und endlich kann man seinem Drang Luft machen und tatsächlich einen Effekt durch das Kippen des Geräts erzielen.

- Herstellerinformationen zu Spiel gibt es hier.
- Ein Youtubevideo hier.

Nach längerer Pause Mal wieder

rotakiwi