

Oh du fröhliche Emulatoren-Zeit!

Beigesteuert von Michu
Saturday, 23 December 2006
Letzte Aktualisierung Monday, 25 December 2006

Fröhliche PlayStation weihnacht!

Was heute noch nachträglich unter dem Christbaum landet (wer hat das erfunden, dass manche erst am 25ten feiern? ^^), ist nichts geringeres als ein "handfestes" Lebenszeichen der Entwickler des wohl herausragendsten Emulators für den Pocket PC! LDChen und Schtruck machen der Community ein riesen Geschenk, sie veröffentlichen die Version 0.09.6 ihres PlayStation Emulators, nachdem die User so sehr darum gebeten haben, denn der letzte Release liegt schon über ein Jahr zurück. Bis die Version 0.10 endlich final ist, dauert es noch, doch in dieser Zeit dürfen wir uns über folgende Neuerungen freuen:

- VGA im Portrait-Modus
- WindowsMobile 5.0 Support
- GDI Treiber für wm5.0 (als Test)
- (2700g) Linear Frame Pufferung (LFB) für Geschwindigkeitsboost
- .NRG Images werden unterstützt
- Freie Wählbarkeit ob ein Button PUSH oder STICKY ist
damit erhöht sich die Anzahl der wählbaren Onscreen-Buttons um 6 auf 12!
- Direktionale Tasten endlich auch als Onscreen-Buttons,
damit können nun auch all die User uneingeschränkt zocken, deren PDA keine HardwareButton-Kombos zulässt.
- Viele Bugs wurden behoben und der Code wurde bereinigt (die EXE ist Platz sparender). Dazu aus der Changelog:

- * Changed virtual memory allocation method.
- * Fixed a bug into screenshot function.
- * Removed XA skip function, it caused bugs and slowdowns.
- * Several fixes for a clean/smaller code in the GUI.
- * Threaded execution and completely rewritten the WinCE code.
- * Sound volume level is saved at the end of an emulation session.

Zu empfehlen ist ein PDA mit ca 20 MB freiem RAM Speicher und 400 MHz.

Bitte bedenkt, dass es sich hierbei noch um den alten Emu-Kern handelt, die Kompatibilität ist deshalb nicht mit der von 0.10 gleichzusetzen. Als Beta-Tester bin ich trotzdem stolz, dass endlich auch ein größerer Teil der Community in den Genuss kommt, PlayStation Spiele auf ihrem PDA zum Laufen zu bringen =>

Leider wird deshalb aber auch immer noch das PSX Bios benötigt, das man zwar im Internet bekommen kann, dessen Verlinkung aber illegal wäre.

Für die kommerziellen Spiele dürfen wir hier auch keine Ripping-Anleitung geben, aber im offiziellen Forum wird euch sicherlich geholfen ;)

Dort gibt's auch PocketISO 2.1, mit dem ihr überflüssige Videos/Musik aus den Game-Images herausripen könnt, manche Spiele verlieren dadurch um 95% an Größe!

Wer keine Spiele hat, kann sich gerne in meinem PSX Freeware Thread austoben ;)

Bilder (by xoen) gibt's im erweiterten Text!

Hier der Download von v0.09.6 auf unserem Server! Viel Spaß beim auspacken^^

Fröhliche Feiertage noch wünschen euch das PocketGaming.de Team und ich

Michu

